

מכיל: 27 כרטיסיות קשיחות ו 3 קוביות עץ.

מטרת המשחק

משחק של תפיסה חזותית ומהירות תגובה. על השחקנים לזהות בכל סיבוב מי החיה המתאימה לצירוף הקוביות ולתפוס אותה ראשונים.

איך משחקים

- ערבבו את כל הכרטיסיות ופזרו באופן רנדומלי במרכז השולחן. עם צד איורי החיות כלפי מעלה.
- כעת השחקן הצעיר ביותר מתחיל ומטיל את 3 הקוביות במרכז השולחן.
- לאחר שהטיל כל השחקנים משחקים יחד ומחפשים את הצירוף המתאים של החיה, הצבע והטקסטורה. יש רק כרטיסייה אחת כזו שעומדת בצירוף המתאים.
- השחקן שמצליח לאתר אותה ראשון ותופס אותה זוכה בכרטיסייה כנקודה. לאחר מכן הקוביות עוברות לשחקן הבא בתור (בכיוון השעון) ומתחילים סיבוב נוסף.
- נציין שמידה ויוצא צירוף שכבר לא נמצא בשולחן, השחקן פשוט מטיל שוב את הקוביות. כך ממשיכים סבבים עד שנגמרות כל הכרטיסיות על השולחן.
- השחקן שהצליח להשיג הכי הרבה נקודות הוא המנצח של המשחק.



מספר דגשים

- האפשרויות בקוביות:
- חיות - כלב, חתול, צב | צבע - כחול, אדום, צהוב | טקסטורה - עיגולים, ריבועים, פסים.
- בגילאים הקטנים תוכלו להוריד במעט את רמת הקושי ולשחק רק עם שתי קוביות. למשל חיה וצבע. יהיה לקטנים הרבה יותר קל להבין את הרעיון וניתן להתקדם אט אט.
- עד הצעה שיכולה להקל על הילדים - תוכלו לסדר את הכרטיסיות בצורה מסודרת בשתי וערב על השולחן. תבנית כזו יכולה לעזור להם להיעזר בזיכרון. אבל נדגיש שהרבה יותר משעשע ומאתגר לפזר את הכרטיסיות בצורה ראנדומלית.
- עוד הצעה מאאורקה - אם המשחק קל מדי לילדים. אפשר לאתגר ולהפוך את הכרטיסיות שעל השולחן. כך יצטרכו להפוך בכל פעם ולראות אם מצאו את הצירוף המתאים. כך הילדים גם ינסו לזכור מי נמצא והיכן...